

# Facebook Hack Meetup~

## 揭開駭客馬拉松及開發者的神秘面紗

電影「社群網戰」中Hacker競賽的橋段，開發者關在房間內，一邊喝啤酒、一邊瘋狂寫程式，這樣的情節也在Facebook舉辦的Hack Day中出現，究竟這些程式高手怎麼用程式Hack the world？

臺大創聯會11月29日晚上，與臺大網媒所、臺大資工系、Linkwish共同舉辦「Facebook Hack Meetup Taiwan得獎團隊經驗分享與座談」活動，邀請6位臺北站得獎者分享經驗。

所謂的Hackathon比賽就是「抱著駭客精神的開發活動」，所以Cracker是「形容熱衷解決問題、克服限制、專注一項事務的人」。

Facebook World Hack大賽第一年在臺北舉行，近一百多位臺灣開發者在6個半小時內用程式發揮創意，最後由4個團隊RocoDev、Linkwish、利昇科技、Cardinalblue獲得Open Graph、mobile、games類別的獎項，兩個獨立開發者鄭火（鄭有順）、艾略特（周世恩）得特別獎。網路知名程式開發者XDite是臺北站的冠軍，甚至在Facebook World Hack中脫穎而出，打敗各站高手，拿下全球冠軍。

### 我們可以，你們一定也可以

Facebook並未大量曝光消息，首次參賽的鄭火才大三，是最年輕的得獎者。比賽前兩週才看到消息，陰錯陽差直到前兩天才報名成功，什麼都沒準備就到比賽現場，從德國ping pong遊戲和西門町的廣告大螢幕想出「Ping-pong」APP，掃描大螢幕的QR code，輸入密碼即可跟朋友連線對戰乒乓球，過程可顯示在大螢幕上。

利昇科技也第一次參加，「我們可以，你們一定也可以！」黃懷德（Terry）打趣地說，當天他們列出的To do list是「打卡、拿贈品、吃到飽、看正妹、HACK」。Facebook規定程式當天才能寫，但創意點子可以行前準備，他們著重活用API資料、簡單好玩、創造善良價值，想出「回憶百萬富翁」，可以跟朋友在FB上玩記憶考驗。Terry認為比賽非零和遊戲，建議想創業的學生或團隊參加Hackathon，腦力激盪的過程會有很多收穫。Terry發自內心建議「別讓缺少變缺憾」，除了熟悉程式的技術之外，也要重視美術設計。

### 投影片和設計美觀 別讓缺少變缺憾

RocoDev的XDite也是在比賽前兩週才報名，她常找不到自己在朋友牆上按讚的東西，從pocket網站得到靈感，覺得如果FB跟chrome一樣能收藏網頁並搜尋很方便，只



Hackathon大解密，Hacker高手近距離與觀眾互動。



講者們一致認為，參加Hackathon，投影片、介面美觀、口頭報告是要件之外，熱忱跟堅持也不可少！



主持人暨合辦單位Linkwish co-founder及6位講者。

是簡單的一個想法就做出「Paperclip.io」，把按過的「讚」都匯進去，還能做即時搜尋。身經百戰的XDite有三個建議：1.做個有點意思的東西，2.做個對評審有點意思的東西，3.做個時間內能做完的東西，4.做個看來很厲害的東西，5.做個實際上也很厲害的東西。一定要做好投影片，才能讓別人了解你的東西。

擁有4千萬下載量「PicCollage」相片編輯軟體的Cardinalblue，大陣仗派出11人參賽。靈感來自於颱風天時的「可是瑞凡」系列，所以運用「PicCollage」想出「but...」。得獎成功很重要的部分是Slide和設計，Stefanie說，當天時間很少，分工不要到現場才想，設計師要傾聽開發人員，開發人員也要相信設計。小秘訣是先將UX Flow、GUI設計、報告的投影片準備好。

艾略特則從朋友常分享有意思訊息，但每次都要大費周章捲時間軸找訊息的經驗，構想出「Feed Manager」。希望能用自己做的「Q Search」抓出FB上遺失的美好，把朋友曾分享的好訊息一網打盡，用更快的方式找出來。除了好的想法、架構圖、好的CS套件做投影片、熱忱和堅持之外，艾略特開玩笑說，還要自備拿食物小弟，他一個人參賽，寫程式都來不及了，只能拜託隔壁團隊幫忙拿食物。

Linkwish從公司產品延伸出「Tripmkr」，發想自電影《Before sunset》、《Before sunrise》，希望也能「愛在巴黎臉書」時，做出旅遊社交體驗，從最多人打卡的地點來排行程。葛如鈞說，當天一定有很多高手會出現，我們參加Hackathon的策略就是「『Hack』the hack day！」要有一個「有趣的奇怪」的亮點。所以做出實體互動旅遊。可以把安排好的景點印成T恤，在旅途中遇到也穿著景點T恤的旅客時，可以拍下景點照片加入行程。當天Linkwish還帶電電熨斗和轉印貼紙把景點弄到T恤上，搏得許多工作人員目光。

PTT演講版版主吳長鋼指出，感謝創聯會辦的活動，臺灣軟體落後很多，這樣的分享對工程師、企業都有很大的幫助。目前服替代役的張旭說，這個活動鼓勵、認識Hackathon，但期待聽到更多遊戲開發的工具及開發問題解決。

成掃描的儀器，轉而改造「氣氛」，如將檢驗環境布置成溫馨的臥房，甚至有儀器模型讓兒童可以模擬掃描的過程，降低其恐懼感，也成功地降低50%的掃描失敗率。[圖]